Flugpläne in X-Plane 11 importieren und laden

Table Of Contents

- 1 Flugplan in X-Plane 11 importieren
- 2 Flugplan in X-Plane 11 laden
  - 2.1 GPS 530

In diesem Artikel beschreiben wir, wie man Flugpläne in X-Plane 11 importiert und sie dann beispielsweise im GPS 530 importiert.

1 Flugplan in X-Plane 11 importieren

Das ist denkbar einfach. Wichtig ist, dass man sich vorab einen Flugplan im `.fms` Format erzeugt hat. Das geht zum Beispiel mit **onlineflightplanner.org**. Aber auch umfangreiche Tools wie **simBrief** erlauben einen Export im .fms-Format. Sobald man die .fms-Datei heruntergeladen hat, muss diese ins Verzeichnis `X-Plane 11 ? Output ? FMS plans` verschoben werden. Tipp: Damit die Liste später möglichst übersichtlich ist, lohnt es sich, die Datei wie folgt umzubenennen: `ICAO-ICAO.fms`. Also zum Beispiel: `EDDF-EDDM.fms`.

2 Flugplan in X-Plane 11 laden

Nun haben wir den Flugplan in X-Plane 11 importiert. Dieser müsste auch per sofort im Simulator verfügbar sein, ein Neustart des Programms ist nicht notwendig. Gehen wir also ans Importieren.

2.1 GPS 530

Hier ist der Import denkbar einfach. Zudem setzen die meisten Add-On Flugzeuge auch auf das X-Plane 530 GPS. Deshalb dürfte man mit dieser Beschreibung bei ziemlich vielen Flugzeugen klar kommen. Um den



Button FPL für *Flight Plan* klicken.

Nun kommt man auf die Liste aller Wegpunkte, die der aktuell geladene Flugplan (noch) hat. Ist kein



stehen. Nun muss man einfach kurz am

Schon bekommt man alle Flugpläne aufgelistet, die sich aktuell im Verzeichnis *FMS Plans* befinden. Hier nun einfach den entsprechenden Flugplan auswählen und mit dem Button ENT für *Enter* bestätigen. Um zwischen den verschiedenen Flugplänen zu wählen, muss ebenfalls das rechte Wahlrad verwendet werden. Wichtig: Das äußere Wahlrad auf PUSH CRSR für *Push*

