Scenery Animation Manager (SAM)

Table Of Contents

- 1 Allgemeines
- 2 Bezugsquellen
- 3 Versionsverlauf
    - 3.1 Version 2.0.1
    - 3.2 Version 2.0.0
    - 3.3 Version 1.1.0
    - 3.4 Version 1.0.9
    - 3.5 Version 1.0.8
    - 3.6 Version 1.0.7
    - 3.7 Version1.0.6
    - 3.8 Version1.0.5
    - 3.9 Version1.0.4
    - 3.10 Version1.0.3
    - 3.11 Version1.0.2
    - 3.12 Version 1.0.1
    - 3.13 Version 1.0

Der Scenery Animation Manager (kurz SAM) ist ein Freeware-Tool von Stairport Sceneries, das Szenerien in X-Plane 11 mit Animationen sowie zusätzlichen statischen oder dynamischen Objekten ausstattet.

1 Allgemeines

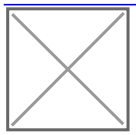
Erstmals ist der Scenery Animation Managers von Stairport Sceneries ist im Dezember 2018 erschienen. In dieser ersten Version des Tools waren unter anderem bewegliche Jetways, zwei verschiedene Visual Docking Guidance Systems (VDGS), Marshaller, Hangars, Windräder. Bei diesem Tool handelt es sich um ein kostenfreies Hilfsmittel, Szenerien im Flugsimulator durch animierte Objekte aufzuwerten. Besonders attraktiv ist das für Entwickler. So können diese sich in der Objektbibliothek bedienen und sich so etwas Eigenleistung ersparen.

2 Bezugsquellen

Veröffentlicht wurde der Scenery Animation Manager als Freeware und ist somit kostenfrei. Er kann in verschiedenen Download-Datenbanken herunter geladen werden. Zum Beispiel bei uns in der Flusiboard Filebase (unten auf die Box klicken). Weitere Informationen dazu gibt es auf der offiziellen Website von Stairport Sceneries.

File

SAM - Scenery Animation Manager



Plugin zur Erstellung und Steuerung diverser Szenerie Animationen.

Marten@Stairport
December 23, 2019 at 6:06 AM

3 Versionsverlauf

3.1 Version 2.0.1

4. Dezember 2019

- Geänderte Dateistruktur der Bibliothek
- System integriert, das die Bibliotheken immer auf der höchsten Szenerie-Priorität hält
- Angepasstes Handbuch, das neue Installationsanleitungen beinhaltet
- Ladezeit des Plugins für vorgeladene Flughäfen erhöht
- Türhöhe für Zibo v3.38+ angepasst
- Falsche Textur Pole Object behoben
- Falsche Farb-Button-Logik verbessert
- Neues Authentifizierungs-System für Erweiterungen hinzugefügt
- WorldJetway Erweiterung hinzugefügt (Payware)
- Linux-Version hinzugefügt

3.2 Version 2.0.0

- Daten fehlen -

3.3 Version 1.1.0

27. Mai 2019

- Zusätzliche Brückenfassaden für jeden Fluggastbrückentyp und -höhe
- 737Max-Konfiguration hinzugefügt
- Colimata Concorde Konfiguration hinzugefügt
- X-Crafts ERJ Series Konfiguration hinzugefügt
- Fluggastbrücke solide 4,0m Typ 01 verbessert
- Kompatibilität zu Peter Hager A380 Bemalungsvariante verbessert
- Weißes Schimmern auf dem Safegate VDGS-Display korrigiert.

3.4 Version 1.0.9

2. Mai 2019

- FF A350 LF2 vertikale Position fixiert
- 737-700 Ultimate Konfiguration hinzugefügt
- Zusätzliche Fluggastbrücken: Typ 2 Solide/Glas 4,5m | Typ 2 Solide/Glas 5,0m
- Bibliothek der Jetway-Templates abgestimmt
- Radardatenreferenzen hinzugefügt (2s/4s/6s)

3.5 Version 1.0.8

23. März 2019

- Fehler bei der Koordinatenverrundung behoben, der verhinderte, dass SAM Objekte korrekt identifizieren konnte.

3.6 Version 1.0.7

12. März 2019

- Verbesserung des festen Templates bei Fluggastbrücke 4,0m

3.7 Version1.0.6

18. Februar 2019

- Fehlerhafte Warnleuchte an der Fluggastbrücke Typ 1 Glas behoben.
- B737-900U 1901 Beta-Kompatibilität hinzugefügt.

3.8 Version1.0.5

23. Januar 2019

- Beschränkung der VDGS/Marshaller-Animation auf +-30 Grad von der Anfangsüberschrift.
- Safedock T2-24 VDGS hinzugefügt.
- Konfiguration für Standard Boeing 747 in XP11.30+ hinzugefügt.

3.9 Version1.0.4

11. Januar 2019

- Die Berechnung der falschen Türdrehung in bestimmten geografischen Regionen wurde korrigiert.
- Fehlerhafte Radanimation und Template für Jetway Glas 5.0m Typ 01 behoben.

3.10 Version1.0.3

7. Januar 2019

- Überarbeitete Jetway-Animation: Es berücksichtigt nun die Türdrehung, um den richtigen Türanlegepunkt zu erreichen.
- Alle Vorlagen für Bibliotheksfluggastbrücken wurden überarbeitet.
- Überarbeitete Animationen der Fluggastbrücke Typ 02 Glas
- Das VDGS-Objektformat wurde geändert.
- Überarbeitung verschiedener VDGS-Animationen

3.11 Version1.0.2

21. Dezember 2018

- Animationsfehler in FMT 4.0 Pol
- CRJ200-Konfiguration korrigiert
- AN24-Konfiguration hinzugefügt
- NS31-Konfiguration hinzugefügt
- EMB110-Konfiguration hinzugefügt
- Dash8-Konfiguration hinzugefügt

3.12 Version 1.0.1

17. Dezember 2018

- Programmabsturz wegen fehlender scenery_packs.ini behoben
- Nachttexturen für Jetway Typen 1 und 2 Glas hinzugefügt
- Distanzanzeiger für Marshaller in WED hinzugefügt (Rot: Mittlerer Jet, Silber: Großer Jet)
- Jetway Typ 1 für Regionalflugzeuge hinzugefügt (0,0 Meter)
- Flugzeugkonfiguration für JRollon CRJ200 hinzugefügt
- Zusätzliche Farbhervorhebung für Jetway-Anordnungsregler, die Werte anzeigen, die außerhalb des Grenzwerts liegen, wenn sie mit Kraftanschluss arbeiten.
- Zusätzliche ICAO-Override zum VDG-Menü zum Testen hinzugefügt.

- Fehlerhafte Flugzeugidentifikation/Zeit auf VDGS-Objekten behoben
- Optionale Konfiguration der Flugzeugtür gelöscht. Wird nur von uns intern oder von Flugzeugentwicklern zur Integration neuer Flugzeuge verwendet.

3.13 Version 1.0

5. Dezember 2018

- Erstveröffentlichung