

Lichter in X-Plane 11 nicht zu sehen

In diesem Artikel beschreiben wir, wie man das Problem lösen kann, wenn in X-Plane 11 Lichter wie zum Beispiel Landing-Lights, Flood- oder Dome-Lights nicht zu sehen sind.

Zum Darstellen dynamischer Lichter benötigt X-Plane 11 das HDR-Rendering. Ist dieses deaktiviert, werden zwar beispielsweise Beleuchtungen von Schaltern angezeigt, Landing Lights und sonstige Cockpitlichter sind jedoch nicht zu sehen. Um dieses Problem zu beheben muss also einfach nur das HDR-Rendering wieder aktiviert werden.

Hierfür einfach die Grafikeinstellungen aufrufen Einstellungen ? Grafik und den Slider Visuelle Effekte so weit nach rechts bewegen, bis in der Klammer HDR dabei steht. Das ist bei den beiden letzten Punkte Hoch und Maximal der Fall.

